

Geometria Analítica  
 PURO-UFF - 2016.2  
 VS - 25/jan/2017 - Eduardo Ochs  
 Respostas sem justificativas não serão aceitas.  
 Proibido usar quaisquer aparelhos eletrônicos.

1) (**Total: 3.0**) Sejam:

$$\begin{aligned} A &:= (2, 2), \\ B &:= (0, 2), \\ r_m &:= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 2 + mx\}, \quad (m \in \mathbb{R}) \\ r_\infty &:= \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = 0\}, \\ C_m &\text{ é o ponto de } r_m \text{ mais próximo de } A. \end{aligned}$$

- a) (**0.2 pts**) Represente graficamente  $A, B, r_0, r_1, r_{-1}, r_\infty$ .
- b) (**0.4 pts**) Encontre e represente graficamente  $C_0, C_1, C_{-1}, C_\infty$ .
- c) (**1.0 pts**) Calcule e represente graficamente  $C_{1/3}$ .
- d) (**1.0 pts**) Encontre a equação de uma cônica que contenha  $C_0, C_1, C_{-1}, C_\infty, C_{1/3}$ .
- e) (**0.4 pts**) Verifique que  $C_0, C_1, C_{-1}, C_\infty, C_{1/3}$  obedecem a equação da cônica.

2) (**Total: 2.0**) Seja  $H = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid (\frac{y}{2} - \frac{x}{4})(\frac{y}{2} + \frac{x}{4}) = 1\}$ .

- a) (**0.2 pts**) Represente graficamente as assíntotas de  $H$ .
- b) (**0.2 pts**) Dê as equações das assíntotas de  $H$ .
- c) (**0.8 pts**) Encontre dois pontos de  $H$ .
- d) (**0.8 pts**) Represente graficamente  $H$ .

3) (**Total: 1.5**) Sejam  $A = (2, 0, 0)$ ,  $B = (0, 3, 0)$ ,  $C = (2, 3, 4)$  e seja  $\pi$  o plano contendo  $A$ ,  $B$  e  $C$ .

- a) (**0.5 pts**) Se  $\pi' = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = d\}$  e  $\pi' = \pi$ , quem são  $a, b, c, d$ ?
- b) (**1.0 pts**) Encontre dois pontos de  $\pi \cap \pi''$ , onde  $\pi'' = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y = 4\}$ .

4) (**Total: 3.5**) Um dos “usos do ‘ $\times$ ’” na folha 35 é o seguinte: se

$$\begin{aligned} r &:= \{A + t\vec{u}\}t \in \mathbb{R}, \\ r' &:= \{B + t'\vec{v}\}t' \in \mathbb{R}, \\ C_\alpha &:= A + \alpha\vec{u}, \\ D_\beta &:= B + \beta\vec{v} \end{aligned}$$

então para encontrarmos os pontos onde  $r$  e  $r'$  ficam mais próximas basta resolver  $\overrightarrow{C_\alpha D_\beta} \times (\vec{u} \times \vec{v}) = \overrightarrow{(0, 0, 0)}$ ; aí a gente encontra  $\alpha$  e  $\beta$ , e os pontos são  $C_\alpha \in r$  e  $D_\beta \in r'$ .

- a) (**1.0 pts**) Use isto para encontrar  $C_\alpha$  e  $D_\beta$  no caso em que  $A = (1, 1, 0)$ ,  $\vec{u} = \overrightarrow{(2, 0, 0)}$ ,  $\vec{v} = \overrightarrow{(2, 3, 0)}$ ,  $B = A + \overrightarrow{(2, 3, 4)}$ .
- b) (**2.5 pts**) Use isto para encontrar  $C_\alpha$  e  $D_\beta$  no caso em que  $r$  passa por  $(1, 0, 0)$  e  $(0, 1, 0)$  e  $r'$  passa por  $(1, 1, 0)$  e  $(0, 1, 1)$ .  
*Confira os seus resultados!!!*