

Cálculo 3 - 2022.2

Aula 13: Plano tangente,
reta normal e derivada direcional.

Eduardo Ochs - RCN/PURO/UFF
<http://angg.twu.net/2022.2-C3.html>

Links

(Depois)

Introdução

Na aula passada nós vimos que num plano com esta equação

$$z = F(x, y) = a + bx + cy$$

dá pra encontrar os coeficientes da equação desse plano só olhando pro diagrama de numerinhos, fazendo isto aqui:

$$\begin{aligned} a &= F(0, 0) \\ b &= F(x + 1, y) - F(x, y) \\ c &= F(x, y + 1) - F(x, y) \end{aligned}$$

A interpretação geométrica de $b = F(x + 1, y) - F(x, y)$ é a seguinte. Digamos que a gente escolheu um ponto (x, y) de \mathbb{R}^2 . A gente vai considerar que esse é o nosso “ponto original”, e a gente desloca ele uma unidade pra direita. O melhor modo de entender deslocamentos é pensando em termos de “antes” e “depois”; “antes” nós estávamos em (x, y) e “depois” nós andamos pra $(x + 1, y)$. A gente geralmente vai usar o subscrito ‘ $_0$ ’ pra indicar “antes” e o subscrito ‘ $_1$ ’ pra indicar “depois”; então $(x_0, y_0) = (x, y)$ e $(x_1, y_1) = (x + 1, y)$, e $(\Delta x, \Delta y) = (1, 0)$. Além disso temos

$$\begin{aligned} z &= F(x, y) \\ z_0 &= F(x_0, y_0) = F(x, y) \\ z_1 &= F(x_1, y_1) = F(x + 1, y), \end{aligned}$$

e então:

$$b = F(x + 1, y) - F(x, y) = z_1 - z_0 = \Delta z$$

Também dá pra interpretar o c de uma forma parecida, só que no caso do c o deslocamento é diferente: $(x_1, y_1) - (x_0, y_0) = (0, 1)$. Se a gente souber usar direito esses truques notacionais a gente vai conseguir formalizar mais ou menos facilmente idéias como essa aqui:

Num plano $z = F(x, y) = a + bx + cy$ o valor de b é o Δz quando $(\Delta x, \Delta y) = (1, 0)$.

Pra formalizar o que essa frase quer dizer a gente vai precisar de um monte de regras que dizem como certas abreviações devem funcionar. Eu chamo essas regras, e a notação com elas, de “notação de físicos”, e eu chamo a notação que não permite essas abreviações de “notação de matemáticos”. Nós vimos que o Bortolossi fala sobre as abreviações da “notação de físicos” que ele vai evitar nas páginas 171 a 173 do capítulo 5 dele:

<http://angg.twu.net/2019.2-C3/Bortolossi/bortolossi-cap-5.pdf#page=9>

A “notação de físicos” que a gente vai usar é praticamente a do “Calculus Made Easy” do Silvanus P. Thompson, mas ele 1) usa muito pouco a convenção de que ‘ $_0$ ’ e ‘ $_1$ ’ indicam “antes” e “depois”, 2) ele geralmente não distingue ‘ d ’ e ‘ Δ ’, 3) ele muitas vezes escreve ‘ $=$ ’ em lugares em que seria mais correto usar ‘ \approx ’...

Diagramas de chaves

Nós às vezes vamos usar diagramas com chaves parecidos com o do PDF sobre tipos –

<http://angg.twu.net/LATEX/2022-2-C3-tipos.pdf#page=2>

<http://angg.twu.net/LATEX/2022-2-C3-tipos.pdf#page=5>

pra indicar traduções passo a passo

ou contas passo a passo. Por exemplo:

$$\begin{array}{c}
 F(\underbrace{\underbrace{x}_{x_0} + \underbrace{1}_{\Delta x}}_{x_1}, \underbrace{y}_{y_0}) - F(\underbrace{x}_{x_0}, \underbrace{y}_{y_0}) \\
 \underbrace{\hspace{10em}}_{z_1} \\
 \underbrace{\hspace{15em}}_{\Delta z}
 \end{array}$$

Primeiros planos tangentes

Considere a seguinte construção:

$$\begin{aligned} z &= F(x, y) \\ S &= \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = F(x, y) \} \\ (x_0, y_0) &\in \mathbb{R}^2 \\ f(\Delta x) &= F(x_0 + \Delta x, y_0) \\ g(\Delta y) &= F(x_0, y_0 + \Delta y) \\ \vec{v} &= \overrightarrow{(1, 0, f'(0))} \\ \vec{w} &= \overrightarrow{(0, 1, g'(0))} \\ r &= \{ (x_0, y_0, z_0) + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R} \} \\ s &= \{ (x_0, y_0, z_0) + u\vec{w} \mid u \in \mathbb{R} \} \\ \pi &= \{ (x_0, y_0, z_0) + t\vec{v} + u\vec{w} \mid t, u \in \mathbb{R} \} \end{aligned}$$

Ela corresponde à figura da página 739 do capítulo 12 do APEX Calculus. Dê uma olhada:

http://angg.twu.net/2022-2-C3/APEX_Calculus_Version_4_cap_12.pdf#page=62

As retas r e s são retas tangentes à superfície S no ponto (x_0, y_0) e o plano π é o plano que contém as retas r e s . A definição no APEX Calculus usa derivadas parciais, a que eu pus acima não.

Exercício 1.

a) Sejam:

$$\begin{aligned} F(x, y) &= 3 + 2x + 1y \\ A &= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x, y \in \{0, 1, 2, 3, 4\} \} \\ (x_0, y_0) &= (2, 0) \end{aligned}$$

Visualize todos os objetos da construção à esquerda e desenhe alguns deles usando numerinhos. Mais precisamente...

...mais precisamente: 1) pra visualizar a superfície S você vai desenhar um numerinho para cada ponto do conjunto A ; 2) pra entender as funções f e g você vai fazer uma tabela com os valores de $f(-2)$, $f(-1)$, $f(0)$, $f(1)$ e $f(2)$ e depois uma tabela parecida para a função g ; 3) pra visualizar as retas r e s você vai desenhar como numerinhos os pontos de r e s que estão sobre o conjunto A ; e 4) pra visualizar π você vai usar o que você já sabe sobre planos pra desenhar o diagrama de numerinhos que contém os pontos que você desenhos no passo 3.

b) Faça a mesma coisa, mas agora mudando o ponto (x_0, y_0) para $(3, 0)$.

c) Faça a mesma coisa, mas agora mudando o ponto (x_0, y_0) para $(3, 2)$.

c) Faça a mesma coisa, mas agora para:

$$\begin{aligned} F(x, y) &= x^2 + y^2 \\ A &= \{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x, y \in \{0, 1, 2, 3, 4\} \} \\ (x_0, y_0) &= (2, 0) \end{aligned}$$

Nos itens a, b e c a superfície S era um plano. Agora ela passou a ser um parabolóide, e tudo vai passar a ser bem mais complicado.

d) Faça a mesma coisa que no item c, mas agora mudando o ponto (x_0, y_0) para $(3, 0)$.

e) Faça a mesma coisa que nos dois últimos itens, mas agora mudando o ponto (x_0, y_0) para $(3, 2)$.

Curvas de nível

Dê uma olhada em como o Bortolossi define curvas de nível — ele faz isso nas páginas 97 e 98 do capítulo 3:

<http://angg.twu.net/2019-2-C3/Bortolossi/bortolossi-cap-3.pdf#page=19>

Exercício 2.

Sejam:

$$\begin{aligned} F(x, y) &= y - 2 \\ G(x, y) &= (x - 2) + (y - 2) \\ H(x, y) &= F(x, y) \cdot G(x, y) \end{aligned}$$

a) Faça os diagramas de numerozinhos de $F(x, y)$, $G(x, y)$ e $H(x, y)$. Desenhe numerozinhos nos pontos com $x, y \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$.

b) Faça uma cópia beeeem grande do seu diagrama pra $H(x, y)$ e tente desenhar sobre ela as curvas de nível de $H(x, y)$ em $z = -1, z = 0, \dots, z = 8$. Discuta com os seus colegas e tente descobrir que técnicas você pode usar pra desenhar aproximações razoáveis pra essas curvas na mão e no olhômetro.

Nas próximas aulas nós vamos aprender truques com derivadas que vão nos permitir desenhar aproximações bem boas pra essas curvas de nível fazendo poucas contas. Se você conseguir visualizar bem o truque do plano tangente do próximo exercício você vai conseguir entender bem esses truques com derivadas.

Exercício 3.

Use a construção do exercício 1 pra fazer o diagrama de numerozinhos do plano tangente à superfície $H(x, y)$ em $(x_0, y_0) = 3$. Chame esse plano tangente de π . Descubra qual é a interseção desse plano π com o plano $z = z_0 = H(x_0, y_0)$. Essa interseção vai ser uma reta; vamos chamá-la de r' . *O vetor diretor dessa reta vai ser tangente à curva de nível — faça todas as figuras e depois tente entender isto.*

| | | | | | | | | | | | | | | |
|----|---|---|---|----|----|---|---|---|----|----|---|---|---|----|
| 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 |
| -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 2 | 1 | 0 | -1 | 3 | 2 | 1 | 0 | -1 | 3 | 2 | 1 | 0 | -1 |
| 8 | 6 | 4 | 2 | 0 | 8 | 6 | 4 | 2 | 0 | 8 | 6 | 4 | 2 | 0 |
| 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 |
| -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 2 | 1 | 0 | -1 | 3 | 2 | 1 | 0 | -1 | 3 | 2 | 1 | 0 | -1 |
| 8 | 6 | 4 | 2 | 0 | 8 | 6 | 4 | 2 | 0 | 8 | 6 | 4 | 2 | 0 |

Retas normais

Na página 741 do capítulo 12 —

http://angg.twu.net/2022.2-C3/APEX_Calculus_Version_4_cap_12.pdf#page=64

o APEX Calculus define a “reta normal” ao plano tangente e mostra que ela pode ser calculada por uma fórmula bem curta. Nós vamos usar essa fórmula algumas vezes nas próximas aulas, mas agora é melhor a gente rever como o “produto vetorial”, ou “produto cruzado”, é “um pedaço da conta do determinante”.

Exercício 4.

Faça os exercícios das páginas 47, 48 e 49 daqui:

<http://angg.twu.net/LATEX/material-para-GA.pdf#page=47>

A derivada direcional

O Bortolossi define derivada direcional na p.296 (cap.8) e o APEX Calculus na página 729 (cap.12)... links:

<http://angg.twu.net/2019.2-C3/Bortolossi/bortolossi-cap-8.pdf#page=6>

http://angg.twu.net/2022.2-C3/APEX_Calculus_Version_4_cap_12.pdf#page=52

Exercício 5.

O Bortolossi usa esta notação:

$$\frac{\partial f}{\partial \mathbf{v}}(\mathbf{p}) = \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(\mathbf{p} + t \cdot \mathbf{v}) - f(\mathbf{p})}{t}$$

a) Descubra como traduzir ela – passo a passo! – pra “notação de físicos”, com $\mathbf{p} = (x_0, y_0)$ e $\mathbf{v} = \overrightarrow{(\alpha, \beta)}$.

b) Faça os exercícios 17, 18 e 19 daqui:

<http://angg.twu.net/LATEX/2022-1-C3-notacao-de-fisicos.pdf#page=30>